



# Plano Curricular de Aplicações Informáticas B

12º Ano - Ano Letivo 2023/2024

## Conteúdos Programados

### Aprendizagens Essenciais

#### A)

##### **INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO (65 aulas)**

- Introdução (1 aulas)
- Conceitos fundamentais (5 aulas)
- Teste e controlo de erros em algoritmia – tracing (2 aulas)
- Programação em Python (25 aulas)
- Estruturas de controlo (5 aulas)
- Arrays (5 aulas)
- Subrotinas (2 aulas)
- Introdução à programação orientada aos eventos - VBasic (20 aulas)

#### B)

##### **CONCEITOS BÁSICOS MULTIMÉDIA (15 aulas)**

- Tipos de media (3 aulas)
- Conceito de multimédia (3 aulas)
- Modos de divulgação de conteúdos multimédia (3 aulas)
- Linearidade e não-linearidade (2 aulas)
- Tipos de produtos multimédia (2 aulas)
- Tecnologias multimédia (2 aulas)

#### C)

##### **UTILIZAÇÃO DOS SISTEMAS MULTIMÉDIA (15 aulas)**

- Bases sobre teoria da cor aplicada aos sistemas digitais (3 aulas)
- Geração e captura de imagem (3 aulas)
- Formatação de texto (2 aulas)
- Aquisição e reprodução de som (3 aulas)
- Aquisição, edição e reprodução de vídeo (2 aulas)
- Animação 2D (1 aula)
- Divulgação de vídeos e som via rede (1 aula)



### 1º Período

Conteúdos Programados	Aulas Previstas	Aulas Dadas
A + B	38	

### 2º Período

Conteúdos Programados	Aulas Previstas	Aulas Dadas
A + B + C	33	

### 3º Período

Conteúdos Programados	Aulas Previstas	Aulas Dadas
A + B + C	23	

**Nota:** Cada aula corresponde a 50 minutos.